



---

## HanaCon – Cosplay Regeln

---

Bei den nachstehenden Richtlinien und Regeln wurde das deutsche Waffengesetz, sowie dessen Ausführungen und Anhänge, mit einbezogen und berücksichtigt.

**Verbotene Waffen gehören nicht auf die Convention und sollten zu Hause bleiben, da diese nicht beim Cosplay-Check angenommen und für den Aufenthalt aufbewahrt werden können.**

**Diese Typen von Waffen und Props sind auf der HanaCon verboten:**

- Echte Schusswaffen, SoftAir aller Art, Gaspistolen, Schreckschusswaffen (egal ob geladen oder ungeladen)
- Reizstoffsprühgeräte Repliken von Schusswaffen und Dekorationsschusswaffen aus Holz/Metall
- Gelblaster jeglicher Art
- Munition jeglicher Art
- Pyrotechnik und Explosivkörper (Knallkörper, Raketen und etc.)
- Wurfwaffen (z.B. Wurfsterne, Wurfpeile und Wurfmesser)
- Schlagringe, Totschläger und Stahlruten
- Würgewaffen (z.B. Nunchakus)
- Hieb- und Stichwaffen mit scharfer oder stumpfer Metallklinge oder mit Spitzen (z.B. Katanas, Schwerter, Säbel, Speere und Morgensterne)
- Messer aller Art (ausgenommen die Crew zum Ausüben Ihrer Tätigkeiten)
- Armbrüste und funktionsfähige Bögen (Bögen mit echter Sehne)
- Abschussfähige Pfeile mit und ohne Spitze
- Verfassungsfeindliche oder eingestufte Symbole
- Spikes und Nieten über 5cm und spitz
- Offizielle Uniformen und Abzeichen (Polizei, Feuerwehr, THW und Rettungsdienst sind selbstverständlich nicht betroffen)





**Beanstandete Props und Waffen können beim Cosplay-Check abgegeben und für die Dauer eures Aufenthaltes im Convention-Gebäude verwahrt werden. Ihr bekommt hier für einen Bon den Ihr, beim Verlassen der Convention, beim Cosplay-Check vorzeigt und damit eure Props auslösen könnt.**

**Diese Waffen/Props müsst ihr beim Betreten des Gebäudes beim Cosplay-Check abgeben:**

- Alle Props über 1,5m Länge (Schwerter mit Schwertscheide gemessen)
- Hieb- und Stichwaffen mit Klingenersatz aus massivem Holz, Hartplastik usw. (z.B. Katanas, Schwerter, Säbel, Messer)
- Stäbe oder Rohre überwiegend bestehend aus Holz, Metall, Fiberglas, Hartplastik oder Kombinationen davon, auch mehrteilig (z.B. Kendo-Ausrüstung, Bambusschwerter, Lanzen etc.)
- Abschussfähige Pfeile für Larp
- Reitgerten und Handpeitschen über 1 m
- Stabpeitschen mit Stab über 1 m und Bandmaß über 1,5 m Länge





**Erlaubte Props dürfen, während des Veranstaltungszeitraumes in den Räumlichkeiten der Convention, bei sich getragen werden. Diese werden markiert und sind somit, als vom „Cosplay-Check“ begutachtet gekennzeichnet. Die Markierung muss weiterhin bei der Einlasskontrolle vorgezeigt werden!**

**Jegliche Schäden, die entstehen, sind durch den Besitzer dieser Gegenstände selbst zu tragen. Der HanaCon e.V. übernimmt hierfür keine Haftung.**

**Diese Waffen und Props müsst ihr beim Cosplay-Check vorzeigen und markieren lassen:+**

- Waffenimitationen aus Schaumstoff, Gummi, Pappe, Weichplastik, Worbla und Foam
- Stäbe, bei denen deutlich erkennbar ist, dass sie nur zur Stabilisierung dienen,
- Nerf ohne Munition, sofern bestimmte Modelle nicht unter verboten zu finden sind (Bsp. Gelblaster, Reval-Serie)
- LARP-Waffen ("Live Action Role Play" im Allgemeinen Schaumstoff- oder Latexnachbildungen mit Stabilisationskern)
- Waffen und Stäbe aus einer Kombination aus leichtem Holz (z.B. Sperrholz) und/ oder Pappe/ Plastik/ Weichmaterial (wenn der Holzanteil nicht überwiegt)
- Stäbe unter 1,5 m
- Funktionslose Bögen und Armbrüste (keine funktionsfähige Sehne bzw. nicht spannbar)
- Nicht abschussfähige Pfeile ohne Spitze (Pfeile ohne Kerbe am Federende bzw. Nocke)
- Reitgerten, Peitschen (sofern nicht unter den beanstandeten Waffen genannt)

